**KẾ HOẠCH THỰC HIỆN BÀI TẬP LỚN**

Tên lớp : 202310503192003 Khóa : K15

Tên nhóm : Nhóm 15

Họ và tên thành viên trong nhóm :

* Lê Văn Phúc
* Vũ Văn Mạnh
* Vũ Quang Tùng

Tên chủ đề : Xây dựng game Flappy Bird bằng Python

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tuần** | **Người thực hiện** | **Nội dung công việc** | **Phương pháp thực hiện** |
| Tuần 1 | Lê Văn Phúc  Vũ Văn Mạnh  Vũ Quang Tùng | - Tìm hiểu kiến thức căn bản về ngôn ngữ Python  -Tìm hiểu, phân tích về phần mềm Visual Studio Code  -Làm slide trình bày về các phần tìm hiểu được của game Flappy Bird | -Tìm kiếm trên mạng và các sách báo.  -Sử dụng PowerPoint để tạo slide trình chiếu về những điều đã tổng hợp được. |
| Tuần 2 | Lê Văn Phúc  Vũ Văn Mạnh  Vũ Quang Tùng | -Thiết kế ý tưởng làm game.  -Tìm kiếm các tài liệu về âm thanh, hình ảnh, font chữ để phù hợp với game. | -Họp bàn đưa ý tưởng.  -Tìm kiếm trên mạng, sách bào và các nguồn khác để chọn ra tài liệu phù hợp với game. |
| Tuần 3 | Lê Văn Phúc  Vũ Văn Mạnh  Vũ Quang Tùng | - Cài đặt các thư viện Python hỗ trợ cần thiết  - Thiết kế các mô hình phù hợp với game bằng python | -Cài đặt python  -Sử dụng pip để cài đặt những thư viên hỗ trợ như pygame, sys,..  -Sử dụng pygame để thiết kế các mô hình |
| Tuần 4 | Lê Văn Phúc  Vũ Văn Mạnh  Vũ Quang Tùng | -Lập trình các chế độ chơi, cách tính điểm, cách kết thúc game.  -Sửa những lỗi do chương trình tạo ra. | -Sử dụng pygame để thực thi các chế độ chơi, cách tính điểm,…  -Tìm kiếm trên mạng kết hợp những tài liệu học tập để fix bug những lỗi do chương trình tạo ra. |
| Tuần 5 | Lê Văn Phúc  Vũ Văn Mạnh  Vũ Quang Tùng | -Hoàn thiện game  -Hoàn thiện slide trình bày về game  -Hoàn thiện báo cáo | -Hoàn thiện game nếu có thêm ý tưởng cần sửa đổi.  -Sử dụng Power Point để hoàn thiện slide .  -Sử dụng Word để hoàn thiện báo cáo. |

*Ngày tháng năm 2023*

**XÁC NHẬN CỦA GIẢNG VIÊN**

**(** *ký, ghi rõ họ tên )*